

## Quartino, cod DJ08544

Vârsta recomandată: 7-99 ani. Pentru 2-4 jucători. Durata: 20 minute.

Conține: 1 planșă de joc, 28 tokenuri colorate (4 culori, câte 7 tokenuri din fiecare nuanță), 24 de cărți Quartino, 4 suporturi pentru cărți.

Regulile sunt extrem de simple, posibilitățile nenumărate! Pe parcursul jocului Quartino trebuie doar să reproduci cu ajutorul tokenurilor combinațiile de culori de pe cărți. Mutările celorlalți jucători te pot însă ajuta sau încurca în strategia ta.

Scopul jocului e să fii primul care formează combinații de pe 4 cărți Quartino.

### Reguli de joc

Se pune planșa între jucători. Tokenurile se pun în teancuri pe culoare în afara planșei și fiecare jucător ia un suport pentru cărți. Se amestecă toate cărțile Quartino și jucătorii primesc câte 4, pe care le pun pe suport. Începe cel mai tânăr jucător și jocul continuă în sensul acelor de ceasornic.

Atunci când îi vine rândul, fiecare jucător poate să facă următoarele acțiuni:

- Să verifice dacă pe planșa de joc este o "combinație de 4" sau un "turn"
- Să așeze un token colorat pe planșa de joc (sau mai multe dacă își câștigă acest drept)
- Să finalizeze o combinație Quartino

\*Tokenurile colorate se iau din teancul dorit și pot fi puse pe planșă pe un spațiu gol (pe un cerc care nu e ocupat) sau peste un alt token.

\*Combinația Quartino este completă când tokenurile sunt așezate exact ca pe cartea de joc aleasă. Se iau în calcul doar tokenurile de deasupra în acest caz. Atunci când un jucător crede că a finalizat o combinație, anunță "Quartino". Arată cartea și jucătorii verifică dacă a fost realizată combinația corectă. Dacă tokenurile sunt așezate corespunzător, jucătorul ia cartea de pe suportul său și o pune deoparte, ia cele 4 tokenuri care au format combinația câștigată și le pune înapoi în teancurile colorate potrivite. Ia apoi un alt token și îl pune oriunde dorește pe planșa de joc; poate încerca să formeze în această etapă o nouă combinație, caz în care se respectă toate regulile formării unei combinații Quartino de mai sus.

Dacă jucătorul care a anunțat Quartino a greșit, cartea jucată îi rămâne pe suport și este rândul următorului jucător.

La începutul turei, fiecare jucător urmărește dacă pe planșa de joc regăsește cele 2 situații particulare:

\*"Combinația de 4" este completă dacă cel puțin 4 tokenuri de aceeași culoare sunt pe planșa de joc, indiferent dacă sunt deasupra sau acoperite de alte tokenuri. Dacă jucătorul a cărui rând este, observă această situație, anunță "combinația de 4". Are astfel dreptul să pună jos 2 tokenuri, nu doar 1, în încercarea sa de a forma o combinație Quartino la final.

"Turnul" este format din minim 4 tokenuri suprapuse, indiferent de culoare. Dacă jucătorul a cărui tură este observă această situație, o anunță și ia toate tokenuri din respectivul turn și le pune înapoi în teancurile colorate potrivite, având apoi dreptul de a pune jos 2 tokenuri, nu 1.

Dacă un jucător observă că pe planșa de joc este și o "combinație de 4" și un "turn" în același timp, anunță ambele situații și are astfel dreptul să pună jos 3 tokenuri (1 pentru că este tura sa și câte 1 token pentru fiecare situație particulară). Tokenurile din turn se pun în teancurile corespunzătoare. Acțiunile se pot face în orice ordine dorește jucătorul.

Notă: la primele ture de joc, până vă familiarizați cu mecanica jocului, puteți să nu urmăriți "combinația de 4" sau "turnul".

Jocul se termină atunci când un jucător își golește suportul de cărți, asta însemnând că a format 4 combinații Quartino.

Un joc de Petr Doubek, Loris Games.

AVERTISMENT: Contraindicat copiilor sub 3 ani. Se recomandă supravegherea copilului de către un adult în timpul jocului.

Păstrați eticheta pentru referințe ulterioare. Producător: Djeco, Franța.

Importator: SC Boribon Com SRL, str. Viitorului nr. 21, București, tel. 0212111063