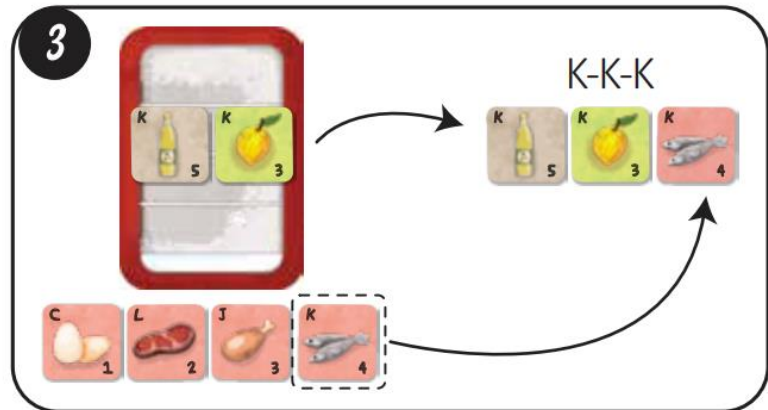
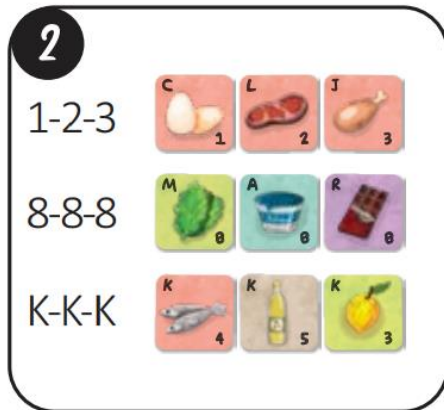


Sv_12521 Razie in frigider



RO. CUPRINS (1): 4 planșe magnetice de jucător "Frigider", 64 de piese magnetice cu alimente, fișe de inventar și cărți de masă.

CUM SE JOACĂ:

Pentru a pregăti jocul, toate piesele alimente trebuie așezate cu fața în jos și amestecate.

Fiecare jucător alege 12 piese și le plasează în interiorul frigiderului său, astfel încât să fie ascuse de ceilalți jucători. Piesele rămase formează teancul de extragere, în grupuri de câte 2 piese.

Scopul jocului este de a descărca pe masă toate piesele alimente din frigider, în combinații de cel puțin 3 piese, după cum urmează (2):

- grup aritmetic (de exemplu 1-2-3, 7-8-9 etc.) de aceeași culoare
- grup de numere de aceeași culoare (de exemplu 5-5-5-5, 8-8-8 etc.)
- sau o masă indicată de aceeași literă (de exemplu A-A-A-A, K-K-K-K etc.).

Pentru a începe jocul, toți jucătorii își verifică piesele pentru combinații, iar cel ale cărui combinații au cel mai mare total (prin însumarea numerelor pieselor neîncărcabile) joacă primul și apoi jocul se desfășoară în sensul acelor de ceasornic.

Dacă niciun jucător nu are combinații, toți iau un grup de 2 piese și încearcă din nou. Fiecare jucător, la rândul său, poate fie să descarce una sau mai multe combinații noi și/sau să potrivească o piesă sau mai multe pe o combinație existentă.

Combinațiile existente pe masă pot fi rearanjate (3) la rândul jucătorului, atâta timp cât toate combinațiile nou create sunt valabile, există cel puțin o nouă piesă descărcată și nu mai rămân piese care să nu se potrivească cu nicio combinație după rearanjare. Dacă mai rămân piese, jucătorul trebuie să le ia în frigiderul său. Dacă un jucător nu are nimic de descărcat în rândul său, acesta ia un grup de 2 piese din grămada de extragere și apoi următorul jucător continuă.

Există 4 piese "curcubeu", care pot reprezenta alte piese existente. Nu poate exista decât o singură piesă "curcubeu" într-o combinație. Atunci când un jucător folosește o piesă "curcubeu", aceasta trebuie să fie determinată (culoare și număr) și nu poate fi una dintre piesele deja descărcate.

În acest fel, atunci când un jucător are piesa înlocuită, o poate înlocui și poate folosi piesa curcubeu într-o nouă combinație, dar nu o poate pune înapoi în frigider.

Jocul se încheie atunci când un jucător își descarcă toate piesele și golește frigiderul.

În cazul în care sunt mai mult de 2 jucători, ceilalți jucători pot continua jocul până când un singur jucător rămâne cu frigiderul plin.