

# PIRATE ISLAND



5 *ani*  
-99



# PIRATE ISLAND

## INSULA PIRAȚILOR

### CONȚINUT:



x4



x1



x4

x1

x45



# REGULI DE JOC



## Joc de cooperare

 5-99 ani  2-4  
jucători

 15 min

**CONȚINUT:** 1 tablă de joc, 4 table pirat, 4 pionii, 1 zar, 45 de jetoane.

**TOȚI LA BORD! Care pirat va fi primul care va găsi comoara lui Edward cel Groaznic? A ascuns-o pe Insula Crocodililor și vei avea nevoie de norocul unui adevărat pirat pentru a o găsi!**

**CUM SE JOACĂ:** Pe măsură ce vă deplasați pe tablă veți găsi jetoane de colectat, inclusiv monede de aur, bijuterii prețioase, o navă și o busolă sau o hartă pentru a vă ajuta să ajungeți pe Insula Crocodililor. Odată ce ajungeți acolo, va trebui să căutați o cheie și cufărul dvs. de comori. Aveți grijă totuși la ceilalți pirați - ar putea să vă jefuiască prada!

**SCOPUL JOCULUI:** Să fiți primul care găsește cufărul de comori și cheia pentru a îl deschide SAU să fiți primul care colectează cea mai mare pradă (7 monede de aur sau 5 bijuterii prețioase)

**PREGĂTIREA JOCULUI:** Plasați tabla în mijlocul jucătorilor. Puneți zarul lângă tablă. Sortați jetoanele cârlig și pălărie de pirat în grămezi separat. Asigurați-vă că pălăriile și cârligele sunt cu fața în sus, apoi amestecați ambele grămezi.

**Plasați cele 30 de jetoane pălărie de pirat în cele 5 zone continentale cu pălăria în sus după cum urmează:**

6 jetoane în fiecare: Țara Vulcanilor, Lunca Florilor, Deșertul Arzător, Pădurea Deasă, Munții Abrupți.

**Plasați cele 15 jetoane cârlig cu cârligul în sus în cele 3 zone:**

Plaja Palmierilor, Pădurea Papagalilor, Plaja Crocodililor

Fiecare jucător își alege o tablă pirat și o plasează în fața sa. Ei iau pionul de culoare potrivit și îl plasează oriunde doresc pe continent pentru a începe jocul. Jucătorii trebuie să înceapă pe continent; **nu pe insulă.**

**JOCUL:** Începe cel mai tânăr jucător, apoi jocul continuă în sensul acelor de ceasornic. La rândul său, fiecare jucător trebuie să se miște iar apoi să întoarcă un jeton SAU să fure un jeton de la unul sau mai mulți adversari.

**Jucătorii nu pot porni spre insulă până când nu au strâns cele 2 jetoane pentru nava lor și un jeton de busolă sau de hartă (în funcție de care este afișat pe tabla lor).**

**Dacă nu au aceste jetoane,** se pot muta doar în zonele continentale învecinate. De îndată ce un jucător își adună jetoanele de navă și ajutorul pentru navigație, poate merge la mare.

**APOI SE POATE DEPLASA ORIUNDE DOREȘTE.**

**NOTĂ:** Jucătorii trebuie să se miște și nu pot rămâne în aceeași zonă.

## ÎNTOARCEREA UNUI JETON:

După ce s-au mutat, jucătorii pot întoarce oricare dintre jetoanele din noua lor zonă. Dacă le este util jetonul, îl iau și îl așază pe tabla lor.

Dacă nu, îl întorc la loc. Apoi este rândul următorului jucător.

## JETOANE:

- **Crabi:** crabii rămân pe insulă și nu te vor ajuta să avansezi în căutarea ta.
- **Bucăți de navă:** le veți găsi doar pe continent. Veți avea nevoie de o față și un spate pentru a face un vas navigabil!
- **Hărți și busole:** le veți găsi doar pe continent. În funcție de tabla pe care o aveți, veți avea nevoie de una sau de alta înainte de a putea naviga.
- **Chei:** există o cheie pe continent și una pe insulă. Nu îți vei putea deschide cufărul cu comori dacă nu ai o cheie.
- **Monede de aur și bijuterii prețioase:** cele mai multe dintre acestea se află pe continent. Strângeți 7 monede sau 5 bijuterii și câștigați jocul!
- **Cufere cu comori:** Acestea sunt toate pe insulă. Pentru a câștiga jocul, va trebui să găsești cufărul de culoarea ta și să ai o cheie cu care să îl deschizi.
- **Crocodilul:** acesta cutreieră insula. Când îi găsești ascunzătoarea, se sperie și fuge într-o zonă vecină. Jucătorul care l-a găsit alege în ce zonă să-l mute. Apoi adună toate jetoanele din acea zonă și le amestecă cu jetoane crocodil, înainte de a le pune pe toate înapoi jos, cu partea cârlig în sus.

**FURTUL UNUI JETON:** După ce un jucător s-a mutat, în loc să întoarcă un jeton, el poate alege să fure de la adversar(i) care se află deja în zona în care a aterizat.



Jucătorul dă cu zarul, dacă primește sabia, au câștigat. El ia un jeton de la fiecare jucător din zona lor și îl plasează pe tabla proprie.



Dacă primesc craniu, a pierdut și nu se întâmplă nimic. Apoi este rândul următorului jucător.

**NOTĂ:** Jucătorii pot fura doar jetoane cu fundal verde (bijuterii, monede sau chei)

## **Jocul se termină când un jucător are:**

- Cufărul lui în culoarea corectă + cheie  
sau
- 7 monede de aur  
sau
- 5 bijuterii prețioase

## **PENTRU UN JOC CU DOI JUCĂTORI:**

- Tabla papagal este adusă în joc (verso tablei roșie) și poziționată ca și cum ar fi un al treilea jucător.
- Jetoane pentru 2 bijuterii prețioase și 3 monede de aur din setul pălărie de pirat sunt așezate pe tabla papagal
- Cele 25 de jetoane rămase se împart egal în cele 5 zone continentale
- Jucătorii își plasează pionii pe zonele continentale și decid împreună pe ce zonă continentală să plaseze pionul papagalului roșu. Va rămâne în acea zonă pentru tot jocul.
- Jucătorii urmează aceleași reguli ca mai sus, iar când cineva aterizează în zona papagalului, pot încerca să fure monede de aur sau bijuterii prețioase de pe tabla papagalului. Se aplică aceleași reguli de furt.

DJ08595

Attention. Petits éléments. Warning. Small parts. Achtung. Kleine Teile. Advertencia. Partes pequeñas. Avvertenza. Piccole parti. Atenção. Peças de pequenas dimensões. Waarschuwing. Kleine onderdelen. Varning. Små delar. Advarsel. Små dele. Advarsel. Små deler. Внимание. Маленькие части. Προειδοποίηση. Μικρά μέρη.



Djeco  
3, rue des Grands Augustins  
75006 Paris - France  
[www.djeco.com](http://www.djeco.com)