



Critério



x 4



x 4



x 3



x 48



x 1



3-6 ani

UN JOC PENTRU A AJUTA COPILUL SA RECUNOASCA FORMELE CULORILE SI DIMENSIUNILE.

Continut: tablă de joc, 4 tokenuri cu siluete de animal, 4 tokenuri de culoare, 3 tokenuri cu dimensiuni si 48 de cartonase.

CONFIGURAREA JOCULUI

- Ajutati copilul sa identifice cartonasele si tokenurile diferite. Asigurați-vă ca acesta identifică animalele de mai jos:



zebra



maimuta



leu



girafa

- Numiti cele 4 culori folosite:



galben



albastru



verde



rosu

NUMITI CELE TREI MARIMI:



MARE



MEDIU



MIC

Puneti fiecare tip de piesa in teancul lui si positionati-le aproape de copil.



CUM SE JOACA

Copilul alege primul token animal si il pozitioneaza pe tabla astfel:



În ordine, copilul numește: animalul (leul), culoarea sa (galben) și mărimea (mediu).
Apoi selectează din fiecare grămadă piesele aferente.

LEU



GALBEN



MEDIU



Copilul poziționează fiecare token în dreptul fiecărei secțiuni de pe tablă.



Odată ce copilul crede că a identificat soluțiile, acesta ia cartea pusă în suport și o întoarce pentru a afla soluția.



Dacă se potrivesc, felicitări!
Treceți la următorul cartonaș.